UNIVERSIDAD PERUANA DE CIENCIAS APLICADAS

**ASIGNATURA :** CC11 Desarrollo para Dispositivos Móviles

**PERÍODO ACADÉMICO :** 2014-2

**TRABAJO**  : 4

**FECHA :** 10 de Junio de 2015

# PROYECTO DE CURSO

## OBJETIVO:

El objetivo principal del proyecto consiste en diseñar e implementar una aplicación móvil que tenga comunicación con servicios brindados en Internet.

## DESCRIPCIÓN DEL TRABAJO 4:

Para la presentación del TB4, se consideran los siguientes puntos:

* Revisión técnica 2: funcionalidades de la aplicación.
* Corrección a observaciones TB3.
* Pruebas de interface
* Pruebas lógica de stress
* Lógica de negocio.

1. **REVISIÓN TÉCNICA 2: FUNCIONALIDADES DE LA APLICACIÓN**

Durante esta parte se evaluará la aplicación a partir de la base de datos, es decir ingresar información de prueba, seguidamente interactuar con la aplicación móvil, para revisar los resultados y de ser el caso validar la consistencia de los mismos en la base de datos, tomar en cuenta que debe contar con las validaciones respectivas dado que se probarán ciertos escenarios con la finalidad de estresar y descubrir posibles errores.

*Artefacto: Modelos, Flujograma y mockups y servicios actualizados*

1. **CORRECCIONES DEL TB3**

Corregir las observaciones del TB3 y actualizar la documentación pertinente.

*Artefacto: Documento actualizado, no es necesario que sea impreso.*

1. **PRUEBAS DE INTERFACE**

Para esta parte se validará la usabilidad de las interfaces de usuario, no necesitan estar estéticamente terminadas pero si totalmente definidas y funcionales.

*Artefacto: Prototipos de interfaces móviles impreso, puede ser imágenes de la misma interface del equipo, será anotado por el docente.*

1. **PRUEBAS DE STRESS**

Para este punto, la base de datos debe contener datos de prueba, se solicitará generar más datos con la finalidad de sobrecargar la aplicación y verificar su comportamiento.

1. **LOGICA DE NEGOCIO**

Finalmente se revisarán que los requerimientos del alcance inicial estén cubiertos por la implementación actual, no es obligatorio implementar los mantenimientos web aún.

**PRESENTACIÓN:**

El TB4, debe contener los documentos actualizados y los artefactos indicados debidamente articulados en un archivo Word, especificando los integrantes del grupo, documento que debe ser entregado vía email, al correo del docente [**pcsiasot@upc.edu.pe**](mailto:pcsiasot@upc.edu.pe), con el asunto **“TB4 // GRUPO # X”** antes de iniciar la clase del día miércoles 10/06/2015, la exposición debe iniciar con la entrega al docente de los artefactos que se indicaron para imprimir.

**RÚBRICA DE EVALUACIÓN TB4**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Bueno** | **Regular** | **En proceso** |
| Calidad general de la documentación y exposición | Envía documentos a tiempo y cumple satisfactoriamente **todos** los criterios solicitados | Presenta documentos pero no cumple satisfactoriamente todos los criterios solicitados | No presenta documentos |
| **4 puntos** | **2 puntos** | **0 puntos** |
| CREATIVIDAD e INNOVACIÓN | Se demuestra una gran dosis de creatividad al incorporar interfaces de usuarios simples y usables que interactúan de forma transparente con los servicios | Se limita a las funcionalidades mínimas propuestas por el docente | No cumple todas las funcionalidades mínimas solicitadas |
| **5 puntos** | **2 puntos** | **1 punto** |
| INVESTIGACIÓN | Demuestra un gran componente de investigación con su propuesta de aplicación móvil, incorpora conceptos y buenas prácticas de cada plataforma |  | Se limita a emplear los ejemplos del curso |
| **3 puntos** |  | **1 punto** |
| PARTE MOVIL DE LA APLICACIÓN | La funcionalidad de la aplicación está prácticamente completa. | Algunos requerimientos no están contemplados en el prototipo o de implementarse no contemplan el requerimiento inicial | El prototipo no implementa los requerimientos |
| **4 puntos** | **2 puntos** | **1 punto** |
| PARTE WEB DE LA APLICACIÓN | Los servicios interactúan con la aplicación móvil, y son consistentes con los requerimientos. |  | Los servicios presentan errores o no interactúan con la aplicación móvil. |
| **4 puntos** |  | **1 punto** |